

プレスリリース

ハスクバーナ・ゼノア株式会社(本社：埼玉県川越市、代表取締役：アンナ・パウリー
ン・エリザベス・ニルソン、以下ハスクバーナ・ゼノア)は、ホビー用エンジン事業を
株式会社協同(本社：東京都新宿区、代表取締役：斉藤 浩史、以下協同)に譲渡及びゼ
ノアブランドのライセンス契約で合意したことをお知らせします。これにより、2025
年1月から協同はゼノアブランドのホビーエンジンの製造及び補給部品の供給を開始す
る予定です。

ゼノアブランドのホビーエンジンは、1983年にチェーンソー及び汎用エンジンの技術を
駆使し開発され、これまで世界のホビー市場において強固な地位を築いてきました。特
にラジコンカー、ボート、飛行機、ヘリコプター用ホビーエンジンは、その高い性能か
ら世界の多くのホビー愛好者に支持されてきました。

協同は船外機、建設機械、農業機械などの生産用部品製造に強みをもち、アメリカ、台
湾、タイ、ブラジルにも拠点を有する等、世界各地で事業を展開しているグローバル企
業です。

今回の事業譲渡とブランドライセンス契約は、ハスクバーナ・ゼノアのホビーエンジン
事業に対する戦略的な判断と協同の事業拡大に対する考えが一致し、合意されたもの
です。今後同事業が世界のホビーエンジン市場で更なる発展を遂げることを確信しており
ます。

以上

Press Release

Husqvarna Zenoah Co., Ltd. (Headquarters: Kawagoe-shi, Saitama Prefecture, Representative Director: Anna Pauline Elizabeth Nilsson, hereinafter “Husqvarna Zenoah”) has agreed to transfer its hobby engine business to Kyodo Co., Ltd. (Headquarters: Shinjuku-ku, Tokyo; President: Hiroshi Saito; hereinafter “Kyodo”) and to enter into a license agreement for the Zenoah brand. As a result, Kyodo plans to begin manufacturing Zenoah-brand hobby engines and supplying spare parts from January 2025.

The Zenoah-brand of hobby engines was developed in 1983, making full use of the technology of chainsaws and general-purpose engines, and has built a strong position in the global hobby market since then. In particular, hobby engines for radio-controlled cars, boats, airplanes and helicopters have been supported by many hobby enthusiasts around the world due to their high performance.

Kyodo is a global company with strengths in the manufacturing of production parts for outboard motors, construction machinery, agricultural machinery and is expanding its business around the world, with sites in the United States, Taiwan, Thailand, and Brazil.

The business transfer and brand license agreement was agreed upon as a result of a strategic decision by Husqvarna Zenoah regarding its hobby engine business and Kyodo's desire to expand its business. We are confident that the business will further develop in the global hobby engine market.

End of Press Release